

شغل ها

مجموعه کتاب‌های «شغل‌های رویایی» در حوزه‌های علوم، فناوری، مهندسی و ریاضی، جوانان را با فرایند دسترسی به شغل‌ها، و موضوع‌های درسی مرتبط با این که از دبیرستان تا دانشگاه را شامل می‌شود، آشنا می‌کنند. نوجوانان و جوانان ضمن مطالعه این کتاب‌ها، با توجه به توانمندی‌ها و علاقه‌شان، درباره هر کدام از این شغل‌ها شناخت کافی به دست می‌آورند.

حوزه فناوری

مسیر رسیدن به شغل‌های حوزه فناوری

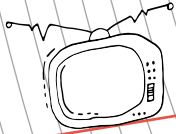
دبیرستان: آموزش از سن چهارده تا هجده سالگی

تحصیلات دانشگاهی: تحصیل در دوره کارشناسی و دوره‌های پس از کارشناسی، مانند کارشناسی ارشد و دوره دکترا.

سرواژه STEM از حرف اول کلمه‌های Science (علوم)، Technology (فناوری)، Engineering (مهندسی) و Math (ریاضیات) تشکیل شده است. اکنون با پیشرفت‌هایی که در عرصه‌های علوم، فناوری و صنایع مهندسی روی داده‌اند، فرصت‌های شغلی فزاینده‌ای برای افرادی که مهارت‌های لازم در این رشته‌ها دارند، وجود دارد.

به دنیای شغل‌ها در حوزه فناوری خوش آمدید. تحصیل در حوزه فناوری دروازه‌های هیجان‌انگیز، جالب، حیرت‌آور و خارق‌العاده‌ای را به رویتان باز می‌کند! کارکردن در این حوزه به معنی آن نیست که همه وقتتان در آزمایشگاه یا پشت صفحه نمایش رایانه سپری خواهد شد. شما می‌توانید در عرصه هوش مصنوعی، نانوفناوری یا بازی‌های رایانه‌ای کار کنید.

فعالیت در حوزه فناوری شما را برای ابداع هر چیزی، از جلوه‌های ویژه در فیلم‌های سینمایی گرفته تا طراحی کاوشگرهای فضایی، آماده می‌کند.



رایروپایی

تولیدکننده بازی های رایانه ای

وقت هایی که تنها کار می کنید و زمان هایی که همراه با تیم تولید مشغول کار می شوید، تقسیم کنید.

مسیر رسیدن به شغل تولید بازی های رایانه ای

دبیرستان و هنرستان: علوم (به ویژه فیزیک)، ریاضیات، علوم رایانه و طراحی

تحصیلات دانشگاهی: طراحی بازی های رایانه ای، علوم رایانه، گرافیک، طراحی

محل کار شما: شرکت های بزرگی در زمینه تولید بازی های رایانه ای فعالیت می کنند. همه این شرکت ها در جست و جوی افرادی هستند که با تولید بازی های جدیدتر، تقاضای روزافزون بازار مصرف را برطرف کنند. پروژه های کاری فراوانی برای تولید این قبیل بازی ها در سایر کشورهای وجود دارد و به همین دلیل این شرکت ها در کشورهای مختلف نمایندگی دارند.

اگر علاقه دارید جزو یکی از تولیدکنندگان بازی های رایانه ای شوید، ابتدا باید تصمیم بگیرید در چه زمینه ای از این صنعت می خواهید مهارت و تخصص کسب کنید. امروزه بازی های رایانه ای ابعاد بسیار پیچیده ای دارند و لازم است مجموعه ای از افراد به صورت یک تیم برای تولید کردن آن ها مشارکت و همکاری داشته باشند. شاید مایل باشید برنامه نویسی این بازی ها را عهده دار شوید. در واقع این بازی ها با کدنویسی راه اندازی می شوند. طراحان بازی های رایانه ای، داستان و شکل و شمایل بازی، محیط آن، شخصیت ها، شیوه بازی و سطح های مختلف آن را مدیریت و طراحی می کنند.

آنچه شما انجام می دهید

ساعت های کاری برای هر گروه طراحان و برنامه نویسان بازی های رایانه ای، یک محیط اداری مجهز به رایانه است. از آنجا که افراد بیش تری در خلق کردن یک بازی رایانه ای فعالیت و همکاری می کنند باید ساعت کاری تان را بین

